

原力数字科技 2026 届秋招

一、企业简介

江苏原力数字科技股份有限公司以 3D 数字信息技术和 3D 数字内容生产能力为核心，为全球众多客户提供高品质的 3D 数字内容制作服务，并不断拓展 3D 数字技术在金融、科技、教育、医疗等其他行业的应用。现已成长为拥有 2200 余位员工、143 项软件著作权、19 项发明专利、5 项外观专利，拥有成熟的工业化 3D 数字内容制作流程和技术核心竞争力的高新技术企业、国家级专精特新“小巨人”企业。主要业务如下：

1、CG 动画事业部

原力拥有高效率、高品质、高科技的全流程工业化制作能力，始终致力于动画电影、动画剧集、大型游戏等高品质作品的 3D 数字内容制作。原力已为美国梦工厂、华纳兄弟娱乐、腾讯集团、网易等国内外数百家优质客户提供专业动画 3D 数字内容制作服务

2、互动数字事业部

原力参与了超过 1000 款世界知名游戏及互动体验内容的制作，与 Sony、2K Sport、EA、NCsoft、网易、腾讯等众多国际一线制作公司已达到长期稳定的合作关系。原力将根据客户需求，基于数字图像技术等数字信息技术，为客户提供包括原画图像构建、3D 数字模型构建、3D 数字动画效果制作以及 3D 数字内容科技附加服务在内的全流程制作服务。

3、3D 行业应用

原力基于 AI、5G、可穿戴设备以及智能云等技术，面向商业、娱乐、汽车以及医疗教育等行业，提供设计、开发、运营服务等全流程的数字人技术及产品服务。原力致力于与合作伙伴一起构建“新一代人机交互界面”，成为国际领先的虚拟数字人创造及运营公司，让数字人随时随地为各行业提供交互及专业的服务。

4、数字技术研发中心

原力数字内容制作专业技术和制作流程的开发和升级主要依靠自主研发及二次开发。为打造工业化的数字内容制作和管理体系，公司设置了独立的技术研发部门即数字技术研发中心，以支撑公司数字内容的制作需求，进一步提升数字内容制作技术的自主研发能力。原力坚持以自主研发为主，紧密围绕主营业务领域开展持续研发活动，加强公司核心竞争力的建设。

2026 届秋招通过人才发展部“岗前人才储备计划”，为入选者提供系统化培养与实战历练，系统化锻造其专业技术能力与深度文化认同，为公司持续储备并输送高潜核心人才。招聘岗位如下：

二、招聘岗位

岗位名称	学历要求	岗位要求	工作地点
三维游戏动画储备艺术家	本科及以上	喜爱表演，热爱动画行业，有三维/二维动画软件基础，艺术类专业者优先	南京
游戏场景资产储备艺术家	本科及以上	艺术类专业，有扎实的美术功底，有三维建模相关软件基础者优先	南京
影视特效储备艺术家	本科及以上	艺术类专业，有扎实的美术功底，有 UE、Houdini 特效相关软件基础者优先	南京
场景原画储备艺术家	本科及以上	艺术类专业，有二维绘画基础，有 PS、Blender 等软件基础者优先	南京

三、招聘流程

收集简历→预约面试→笔试（基于岗位）→培训→签约

投递联系方式



简历投递通道
(电子简历+作品)



岗位咨询
王老师： 18061779574